

Basketballwürfe

Ben spielt gerne Basketball und ist in seiner Mannschaft der absolute „Freiwurfking“. Er trifft in der Regel zwei von drei Freiwürfen. Diese Quote gilt unabhängig von allen Voraussetzungen.



1) EA >> PA: Eine Simulation planen

Ich möchte simulieren, wie wahrscheinlich es ist, dass Ben keinen, einen, zwei, ... , acht, neun oder sogar zehn Bälle beim Freiwurf trifft. Da nunmal kein Spieler mit genau dieser Quote zur Verfügung steht, soll dies mithilfe eines Würfels simuliert werden.

Plane erst in Einzelarbeit und anschließend in Partnerarbeit, wie eine solche Simulation mithilfe eines Würfels möglich sein kann. Bereitet Euch darauf vor, Eure Erkenntnisse der Klasse vorzustellen.

2) PA: Simulation durchführen

Führe die geplante Simulation durch. Spiele dabei mindestens 20 Durchgänge mit jeweils 10 Würfeln und notiere genau, wie viele Treffer es in jedem Durchgang gegeben hat. Fertige dazu eine Tabelle an.

3) Daten zusammentragen

Trage die Daten in die vorgegebene Tabelle ein. Achte dabei darauf, dass nur die vorgegebene Zeile genutzt wird.

