

## Lösung: Übung zum HMF-Teil

### Aufgabe 1 ein Dreieck

$$a) \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\vec{AB}| = 8$$

$$\vec{AC} = \vec{OC} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \quad |\vec{AC}| = \sqrt{4^2 + 5^2} = \sqrt{16 + 25} = \sqrt{41}$$

$$\vec{BC} = \vec{OC} - \vec{OB} = \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix} \quad |\vec{BC}| = \sqrt{(-4)^2 + 5^2} = \sqrt{16 + 25} = \sqrt{41}$$

Das Dreieck ist gleichschenkelig, die Basis AB hat eine andere Länge. Also ist es nicht gleichseitig.

$$b) \text{Fläche } \frac{1}{2} g \cdot h$$

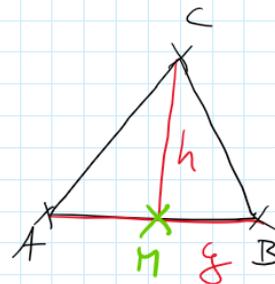
$$g: |\vec{AB}| = 8$$

$$\vec{OM} = \vec{OA} + \frac{1}{2} \vec{AB} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{MC} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} \quad |\vec{MC}| = 5 = h$$

$$A = \frac{1}{2} \cdot 8 \cdot 5 = \underline{\underline{20}}$$

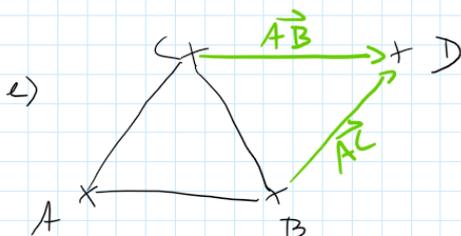
Fläche: 20 FE



$$c) \text{Umfang: } 8 + \sqrt{41} + \sqrt{41} = \underline{\underline{8 + 2 \cdot \sqrt{41}}}$$

$$d) \vec{AC} \cdot \vec{BC} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix} = 4 \cdot (-4) + 5 \cdot 5 = -16 + 25 = 9 \neq 0$$

Es liegt kein rechter Winkel vor.



$$\vec{OD} = \vec{OC} + \vec{AB} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 15 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$D = (0; 15; 5)$$

## Aufgabe 2 ein LGS lösen

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & | & 4 \\ 2 & 1 & 1 & | & 3 \\ 1 & 4 & -2 & | & 11 \end{pmatrix} \begin{array}{l} -2 \cdot \text{I} \\ -\text{I} \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & | & 4 \\ 0 & -3 & -1 & | & -5 \\ 0 & 2 & -3 & | & 7 \end{pmatrix} \begin{array}{l} \cdot 2 \\ \cdot 3 \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & | & 4 \\ 0 & -6 & -2 & | & -10 \\ 0 & 6 & -3 & | & 21 \end{pmatrix} + \text{II}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & | & 4 \\ 0 & -6 & -2 & | & -10 \\ 0 & 0 & -11 & | & 11 \end{pmatrix}$$

$$\text{III} \quad -11c = 11 \quad | :(-11) \\ \Leftrightarrow c = -1$$

$$\text{II} \quad -6b - 2 \cdot (-1) = -10 \\ \Leftrightarrow -6b + 2 = -10 \quad | -2 \\ \Leftrightarrow -6b = -12 \quad | :(-6) \\ \Leftrightarrow b = \underline{\underline{2}}$$

$$\text{I} \quad a + 2 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) = 4 \quad | -3 \\ \Leftrightarrow a = \underline{\underline{1}}$$

## Aufgabe 3 (fast) das gleiche Dreieck – aber etwas komplizierter

$$a) \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} \quad |\vec{AB}| = 8$$

$$\vec{AC} = \vec{OC} - \vec{OA} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ z \end{pmatrix} \quad |\vec{AC}| = \sqrt{4^2 + z^2} = \sqrt{16 + z^2}$$

$$\vec{BC} = \vec{OC} - \vec{OB} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 11 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ z \end{pmatrix} \quad |\vec{BC}| = \sqrt{(-4)^2 + z^2} = \sqrt{16 + z^2}$$

Die Seiten  $\vec{AC}$  und  $\vec{BC}$  sind gleich lang.

$$b) \vec{OM} = \vec{OA} + \frac{1}{2} \vec{AB} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{MC} = \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ z \end{pmatrix}$$

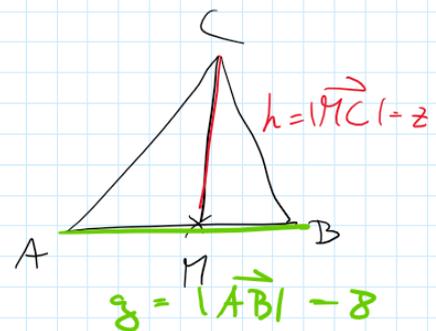
$$|\vec{MC}| = \sqrt{z^2} = \underline{\underline{z}}$$

$$A = 40 = \frac{1}{2} \cdot g \cdot h$$

$$= \frac{1}{2} \cdot 8 \cdot z$$

$$\Leftrightarrow 40 = 4 \cdot z \quad | :4$$

$$\Leftrightarrow \underline{\underline{10}} = z$$



$$c) |\vec{BC}| = \sqrt{16 + z^2} = 5$$

$$\Leftrightarrow \sqrt{16 + z^2} = \sqrt{25}$$

$$16 + z^2 = 25 \quad | -16$$

$$z^2 = 9 \quad |$$

$$z = \underline{\underline{3}}$$

d) Damit in  $C$  ein rechter Winkel liegt, muss

$$\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BC} = 0 \text{ sein.}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ z \end{pmatrix} = -4 \cdot 4 + z^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow -16 + z^2 = 0$$

$$\Leftrightarrow z^2 = 16$$

$$\Rightarrow z = \underline{\underline{4}}$$