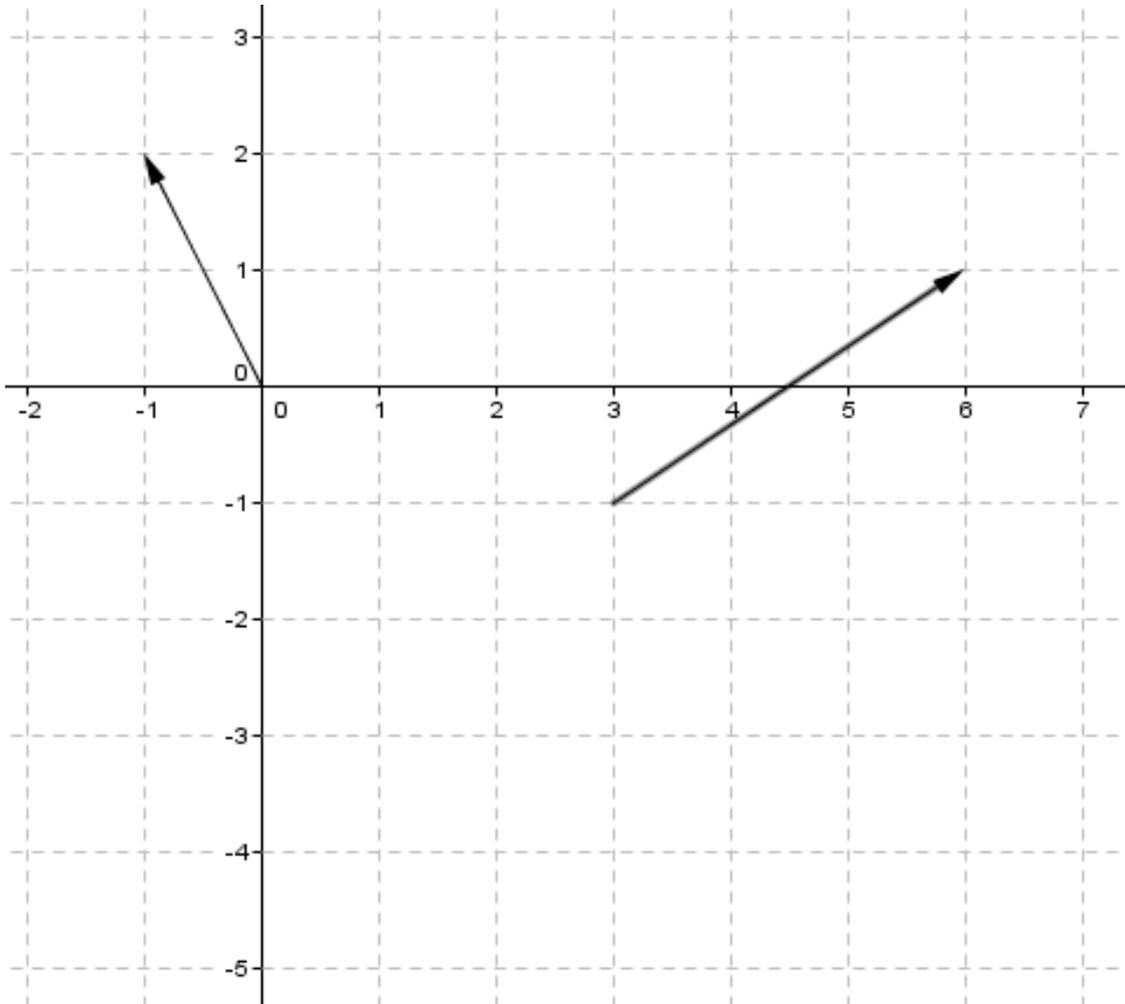


Orthogonale Vektoren (versuche es selbst)



Zeichne zum linken Vektor zwei möglichst verschiedene orthogonale Vektoren ein und gib die Koordinaten der orthogonalen und des originalen Vektors an.

Finde eine mathematische Regelung für zwei orthogonale Vektoren.



Überprüfe deine These am rechten Vektor, nutze dazu auch einen nicht orthogonalen Vektor.